

INITIATION À LA 3D AVEC CINÉMA 4D



Video / 3D

OBJECTIFS :

Apprendre les techniques fondamentales de Cinema4D



CONTENU DE LA FORMATION :

Présentation

- Découverte de l'interface
- Premiers volumes
- La navigation dans Cinema 4D
- Outils

Modélisation de base

- Placement des premiers éléments
- Primitives et biseaux
- Duplication et symétrie d'objet
- Redimensionnement libre ou paramétré
- Éclairage trois points et complémentaires

Améliorations du rendu

- Lumières et ombres
- Hiérarchies d'objets et groupes

Environnement

- Gestion de la ligne d'horizon
- Sélection de polygone, texture projetée sur une sélection
- Initiation à l'Hyper NURBS
- Modélisation par point
- Rendu d'image fixe (enregistrement)

5 techniques de modélisation en application

- Explication autour de l'extrusion NURBS
- Extrusion du miroir
- Extrusion contrôlée de la tablette
- Présentation des outils
- Modélisation en Hyper NURBS

Textures et lumières

- Texture du carrelage (déplacement)
- Texture du miroir (réflexion)

rendu de la scène

- Illumination globale
- Ajustements de rendu

DURÉE : 35 HEURES

PRÉ-REQUIS :

- Notions de dessin et notamment de la gestion des perspectives
- Bonnes connaissances d'illustrator

VALIDATION :

Délivrance d'une attestation de formation

PLANNING :

3 FORMATIONS AUX CHOIX :

- Du 20.02 au 24.02.2017
- Du 29.05 au 02.06.2017
- Du 19.10 au 25.10.2017

Si une formation vous intéresse mais que le planning ne vous convient pas, n'hésitez pas à nous contacter.

TARIFS :

- Autofinancement :
adhésion* + 262,50 €
- Prise en charge par un organisme (OPCA, AGEFIPH, entreprise...) : 525 €

Possibilité de payer jusqu'en 5 fois sans frais

*adhésion annuelle : acquittable une seule fois, quelque soit le nombre de formations suivies