

MODÉLISATION DE PERSONNAGES AVEC BLENDER (NIVEAU 2)

OBJECTIF : Apprendre les techniques de base de la modélisation de personnages avec Blender	DURÉE :	35 heures
	PUBLIC :	Etudiant(e), Salarié(e), Demandeur d'emploi, Entrepreneur(se), Grand public
	PRÉ-REQUIS :	Avoir des bases en animation sous Blender
	VALIDATION :	Attestation de formation

CONTENU DE LA FORMATION

RÉVISION DE BLENDER

- Rappel de l'interface
- Réglage de la tablette graphique
- Déplacement, rotation, zoom
- Choix des outils
- Comprendre les brush
- Bien choisir sa matière

MODELAGE NUMÉRIQUE

- Bien choisir sa forme de base
- Augmenter la résolution de sa sculpture de façon cohérente
- Les étapes de modelage
- Comportement de la matière
- Inverser l'action
- Les masques

LA TEXTURE

- Colorisation du modèle

APPLICATION

Exercices pratiques

PLANNING :		TARIFS
> Du 24.02 au 26.02.2020	> Du 22.07 au 28.07.2020	> Autofinancement : adhésion* + 262.50€
> Du 20.04 au 24.04.2020	> Du 21.10 au 27.10.2020	> Prise en charge par un organisme (AGEFIPH, entreprise ...) et / ou CPF : 525€
		> Formation en individuel : 1050 €

* Adhésion annuelle : Acquittable une seule fois, quel que soit le nombre de formations suivies.