

INITIATION A LA 3D AVEC CINEMA 4D

OBJECTIF : Apprendre les techniques fondamentales de Cinema 4D	DURÉE :	35 heures
	PUBLIC :	Etudiant(e), Salarié(e), Demandeur d'emploi, Entrepreneur(se), Grand public
	PRÉ-REQUIS :	> Notions de dessin et notamment de la gestion des perspectives > Bonnes connaissances d'Illustrator
	VALIDATION :	Attestation de formation

CONTENU DE LA FORMATION

PRÉSENTATION

- Découverte de l'interface
- Premiers volumes
- La navigation dans Cinema 4D
- Outils

MODÉLISATION DE BASE

- Placement des premiers éléments
- Primitives et biseaux
- Duplication et symétrie d'objet
- Redimensionnement libre ou paramétré
- Éclairage trois points et complémentaires

AMÉLIORATIONS DU RENDU

- Lumières et ombres
- Hiérarchies d'objets et groupes

ENVIRONNEMENT

- Gestion de la ligne d'horizon
- Sélection de polygone, texture projetée sur une sélection
- Initiation à l'Hyper NURBS
- Modélisation par point
- Rendu d'image fixe (enregistrement)

5 TECHNIQUES DE MODÉLISATION EN APPLICATION

- Explication autour de l'extrusion NURBS
- Extrusion du miroir
- Extrusion contrôlée de la tablette
- Présentation des outils
- Modélisation en Hyper NURBS

TEXTURES ET LUMIÈRES

- Texture du carrelage (déplacement)
- Texture du miroir (réflexion)

RENDU DE LA SCÈNE

- Illumination globale
- Ajustements de rendu

APPLICATION

Exercices pratiques

PLANNING :		TARIFS
> Du 09.03 au 13.03.2020	> Du 02.07 au 08.07.2020 > Du 05.10 au 09.10.2020 > Du 30.11 au 04.12.2020	> Autofinancement : adhésion* + 262.50€ > Prise en charge par un organisme (AGEFIPH, entreprise ...) et / ou CPF : 525€ > Formation en individuel : 1050 €

* Adhésion annuelle : Acquittable une seule fois, quel que soit le nombre de formations suivies.