

# CYCLE INFOGRAPHISTE

|  |   |
|--|---|
| <b>OBJECTIF :</b><br>› Acquérir la maîtrise essentielle des outils du graphisme et de la PAO.<br>› Développer ses connaissances en terme de conception graphique.<br>› Maîtriser les bases de la mise en page.<br>› Pratiquer les outils principaux pour créer des pages web | <b>DURÉE :</b> Variable<br>Possibilité de faire un stage de 140h  |
|  | <b>PUBLIC :</b> Etudiant(e) – Salarié(e) – Demandeur d'emploi – Entrepreneur(se)  |
|  | <b>PRÉ-REQUIS :</b> Maîtrise des bases de la bureautique et du web (recherche, messagerie)  |
|  | <b>VALIDATION :</b> Attestation de formation<br>Possibilité de passer la certification :<br>› TOSA DIGITAL - CPF : 237 359<br>› ENI HTML5 - CPF : 236 252 |

## CONTENU DE LA FORMATION

### MODULES CONSEILLÉS

- Droit de la Communication
- Techniques de Dessin
- Illustrator 1 - débutant
- Illustrator 2 - confirmé
- Photoshop 1 - débutant
- Photoshop 2 - confirmé
- Indesign 1
- Indesign 2
- Concevoir une identité visuelle
- Réfléchir à son projet web ou mobile
- Créer un site en CMS avec Wordpress
- Préparer son book
- Techniques de recherche d'emploi
- AUTOFORMATION - prépa Certification

### MODULES OPTIONNELS

- Droit des données personnelles et RGPD
- Photo numérique : prise de vue
- Photographie argentique : prise de vue + tirage papier
- Photoshop - Textures et matte painting
- Indesign 3 - édition numérique
- Créer ses supports de communication avec les logiciels libres
- Initiation à la Tablette Graphique
- Retouche d'images avec Lightroom

- Packaging
- Design Web : UX - UI
- Développement de site web en HML et CSS
- Extension Wordpress : Woo Commerce
- Créer sa boutique sur Prestashop
- Responsive design : adapter son site aux supports mobiles
- Référencement et optimisation de son site web (public web)
- Gérer ses campagnes d' emailing et newsletter
- Concevoir un projet audiovisuel
- Filmer avec une caméra ou un reflex
- Concevoir des vidéos avec son smartphone : prise de vue et montage
- Montage audiovisuel avec Première Pro
- Techniques d'étalonnage avec DaVince Resolve
- Communication 3D avec After Effects
- Initiation à la 3D avec Cinema 4D
- Animation avec Blender
- Modélisation de personnages sous Blender (niveau 2)
- Modéliser en 3D avec SketchUp
- Stop Motion - Les fondamentaux de l'animation
- Métiers de l'image et de la comm visuelle : comment trouver, développer et gérer sa clientèle
- Les bases du droit du contrat commercial
- Les bases de la négociation - Mieux écouter pour mieux vendre

**Détails des formations : consultez les fiches détaillées (partie «formations courtes»)**

|   |   |
|---|---|
| <b>PLANNING :</b><br>Entrées et sorties permanentes | <b>TARIFS</b><br>› Autofinancement : adhésion* + 5€ / heure<br>› Prise en charge par un organisme (AGEFIPH, entreprise ...) et / ou CPF : 10€ / heure<br>› Formation en individuel : 25 € / heure |
|---|---|

\* Adhésion annuelle : Acquittable une seule fois, quel que soit le nombre de formations suivies.