

# DEVELOPPEMENT EN JAVASCRIPT



PRESENTIEL

## OBJECTIFS

Acquérir les bases JavaScript nécessaires pour développer des pages web plus conviviales et interactives

## DURÉE

35 heures

## PUBLICS

Etudiant(e), Salarié(e), Demandeur d'emploi, Entrepreneur(se)

## PRÉ-REQUIS

> Connaissance de la chaîne éditoriale web  
> Pratique HTML 5 / CSS 3

## ÉVALUATION

Formation basée sur l'apprentissage pratique  
Évaluation tout au long de la formation

## MODALITÉS D'ACCÈS À LA FORMATION

Entretien préalable + devis

## VALIDATION

Attestation de formation

## CONTENU DE LA FORMATION

### PLANNING :

#### Formation en groupe :

- > Du 24.03 au 30.03.2022
- > Du 07.07 au 13.07.2022
- > Du 29.09 au 05.10.2022
- > Du 19.12 au 23.12.2022

**Formation individuel et / ou à distance :** Planning personnalisé sur devis

### TARIFS :

**Autofinancement :**  
adhésion\* + 262,50 €

**Prise en charge par un organisme** (AGEFIPH, CPF, Pôle emploi, entreprise, OPCO...) :  
525 €

**Formation en individuel:**  
1050 €

\* Adhésion annuelle, acquittable une seule fois quelque soit le nombre de formations suivies

### INTRODUCTION

- JavaScript pour quoi faire ?
- L'environnement du client web
- Le navigateur
- Les outils
- Insérer un script dans un document HTML

### JAVASCRIPT : LE CŒUR DU LANGAGE

- La syntaxe
- Les variables
- Les fonctions globales
- Les opérateurs
- Les structures de contrôle
- Les fonctions : définitions, arguments, fonctions littérales, fonction sous formes de données
- Les objets personnalisés : constructeur, méthodes et propriétés, prototype, objets littéraux, objets sous formes de tableaux associatifs
- Les objets globaux : Array, Date, Math, RegExp, String...manipuler les tableaux, les dates, les chaînes de caractères

### LES OBJETS DU NAVIGATEUR

- La hiérarchisation des objets
- Les principaux objets : window, document, location, screen, navigator, form... leurs propriétés et méthodes
- Manipuler des fenêtres
- Gérer des timers

### LE DOM

- Introduction au XML, XHTML
- Manipuler des éléments : créer et insérer de nouveaux éléments, modifier les attributs d'un élément, modifier le contenu

### LA GESTION DES ÉVÉNEMENTS

- Le gestionnaire des événements
- L'objet Event
- La propagation des événements

### LES FORMULAIRES

- Les différents éléments d'un formulaire
- Vérifier les données saisies dans les différents champs
- Soumettre un formulaire

### LES STYLES CSS

- Rappel sur les styles CSS
- Manipuler les styles CSS
- Modifier les propriétés de style d'un élément
- Modifier la case d'un élément
- Déplacer, afficher, masquer, réduire un élément

### ALLER PLUS LOIN

- « Unobstrusive » JavaScript
- Présentation Ajax

Contenu indicatif, adaptable en fonction de vos besoins